

# Anhang

Hier gibt es ausgewählte Themen:

- wie man etwas am besten tut
- und wie man Standard-Probleme selbst löst.

# Appendix

Here you will find selected topics:

- how to ....
- solutions for the most common problems.

A.1. Das Einrichten der Datenbank.....A.2  
A.2. Inhalt der Datei "config.inc".....A.11

A.1. How to load the database.....A.2  
A.2. Content of the file "config.inc".....A.11

## A.1. Das Einrichten der Datenbank

Es wird standardmäßig eine mySQL-Datenbank verwendet. Die Vorteile der mySQL-Datenbank gegenüber anderen Datenbanken sind:

- Die Datenbank ist momentan praktisch auf jeder technischen Plattform verfügbar
- Es fallen keine Lizenzgebühren an (weder einmalige noch laufende)
- Es ist eine ausführliche Online-Dokumentation verfügbar (plus Foren).

Zunächst muss die Datenbank definiert werden. Das geschieht entweder durch Ausführen der Befehle in der mitgelieferten Datei **DB.sql**, oder - wenn Sie das Tool **confixx** benutzen - durch den Menüpunkt "mySQL"; anschließend den Punkt "Datenbank einrichten" anklicken. Weitere Angaben und technische Details sind bei Confixx nicht erforderlich.

Das System antwortet Ihnen dann mit:

- Datenbanknamen
- Datenbank-User
- Passwort
- Host-Namen.

Alle Angaben unbedingt notieren, da Sie diese später noch brauchen. Den Zettel bitte nicht wegwerfen, sondern aufheben. Es kann Jahre dauern, bis Sie ihn wieder brauchen, aber dann wird es ganz dringend und wichtig sein !

In den nachfolgenden Beispielen heißt unsere Datenbank stets **MusterDB**, Ihre Datenbank heißt dann natürlich anders, wobei ein möglichst kryptischer Datenbankname häufig auch zwingend von Ihrer WebHost firma vergeben wird (also so ein Unsinn wie "X2jTzfd9").

Ist die Datenbank definiert, müssen anschließend die einzelnen Tabellen innerhalb der Datenbank angelegt werden. Es gibt 6 Tabellen plus eine weitere für jede installierte Sprache. Da Sie mindestens eine Sprache (meist wohl Deutsch) installieren müssen, ist das Minimum der zu anzulegenden Tabellen also 7.

## A.1. How to load the database

The shop will opate with a standard mySQL-database. This database has the following advantages to other databases:

- The database is available for almost any technical platform.
- There are no fees or costs (neither initial nor current fees).
- There is a detailed online documentation available (and newsgroups).

The first step will be to be define the database. This is possible either by executing the commands of the file **DB.sql**, or - if you use the graphical shell of the **confixx** tool - by using the selection "mySQL"; and then click to "Allocate database".

There are no further informations required to allocate a database.

The system's reply will be::

- Name of database
- User of database
- password
- Host-name.

Please write down these informations, cause you will needd them later. Dont throw away the informations. You may not need them for years, but if a problems shows up than these informations will be very, very valuable !

In the samples which follow the name of the database will always be **MusterDB**. Your database will of course have a different name, maybe a very strange name given to it by the WebHost company (nonsense names like "X2jTzfd9").

After the database was defined you have to allocate and load the difernt tables within the database. There are 6 table plus an additional table for each language of the shop. Because you have to install at least one language (in most cases this will be English - ENG) the minimum will be 7 tables.

Mitgelieferte Dateien zur Anlage von Tabellen sind daher:

- *Cart.sql*      *Cart.xxx*
- *GER.sql*      *GER.xxx*
- *Hier.sql*      *Hier.xxx*
- *Orders.sql*    *Orders.xxx*
- *Produkte.sql* *Produkte.xxx*
- *Stat.sql*      *Stat.xxx*
- *User.sql*      *User.xxx*

Plus als Zugabe:

- *ENG.sql*      *ENG.xxx*

Dateien mit der Endung *.sql* enthalten SQL-Steueranweisungen für die MySQL-Datenbank, Dateien mit der Endung *.xxx* enthalten die zu ladenden Daten.

(Hinweis: wenn Sie schon wissen, dass Sie noch weitere Sprachen benötigen, ist es einfacher, sie gleich zu Anfang mit anzulegen, als sie später hinzuzufügen. Wie man gleich zu Beginn eine zusätzliche Sprache anlegt, wird beim Anlegen von Englisch beschrieben werden.)

Nachfolgend wird jetzt die korrekte Anlage der Tabelle *Produkte* beschrieben, die anderen Tabellen sind nach gleichem Muster anzulegen.

Die Datei *Produkte.sql* ausführen. Diese Datei enthält alle notwendigen Anweisungen zum Anlegen der Tabelle und zum Laden der vordefinierten Inhalte (aus Datei *Produkte.xxx*).

Wenn Sie mit einer SQL-Konsole arbeiten, benutzen Sie zum Ausführen der Datei *Produkte.sql* den Befehl SOURCE.

Wenn Sie phpMyAdmin mit grafischer Benutzeroberfläche benutzen, muss der Name und Pfad der Datei *Produkte.sql* an der angegebenen Stelle eingetippt werden. So geht's:

For that reason the supplied datasets for loading the tables are:

- *Cart.sql*      *Cart.xxx*
- *GER.sql*      *GER.xxx*
- *Hier.sql*      *Hier.xxx*
- *Orders.sql*    *Orders.xxx*
- *Produkte.sql* *Produkte.xxx*
- *Stat.sql*      *Stat.xxx*
- *User.sql*      *User.xxx*

Plus a supplement:

- *ENG.sql*      *ENG.xxx*

Datasets with the suffix *.sql* contain SQL-commands for the MySQL-database, datasets with the suffix *.xxx* contain the data which you have to load into the tables.

(Advice: if you already know that you want to install further languages then it will be easier for you to do it right now instead of adding these languages later. How to install an additional language will be explained when we talk about adding the German language to the shop.)

Now it will be explained how to allocate and to load the table *Produkte*, the other table will be allocated and loaded in a similar way.

Please execute the file *Produkte.sql*. This file contains all necessary commands to allocate the table and to load the predefined contents (from file *Produkte.xxx*).

If you are working with a sql-console (command interpreter) you must use the command SOURCE to execute the file *Produkte.sql*.

If you are using phpMyAdmin with graphical shell then you have to enter the file name and path *Produkte.sql* at the appropriate entry. See example:

## Datenbank *MusterDB*

- Druckansicht
- SQL-Befehl(e) ausführen in Datenbank *MusterDB* :  
  
 SQL Befehl hier wieder anzeigen  
Oder Datei:   **HIER Datei Produkte.sql angeben (incl Pfad) !**
- Suche über Beispielwerte
- Dump (Schema) der Datenbank anzeigen:  
:  
:  
:

## Database *MusterDB*

- Print view
- Run SQL query/queries on database *MusterDB* :  
  
 Show this query here again  
Or Location of te textfile:   **Enter Produkte.sql (including path) here !**
- Query by example
- View dump (schema) of database  
:  
:  
:

Nach Drücken von OK wird die Datei *Produkte.sql* dann ausgeführt.

Das Laden der Tabelle mit den Initialwerten funktioniert in der grafischen Benutzeroberfläche von phpMyAdmin meist nicht vollständig, so dass Sie als Antwort schließlich folgende Meldung erhalten:

When you click on the OK button the file *Produkte.sql* will be executed.

Though this file also contains a command to load the initial values into the table, this will oftenly not work with the graphical shell of phpMyAdmin; instead you will receive the following message:

#### Fehler / Error

SQL-Befehl : / SQL command :

```
LOAD DATA INFILE 'C:/pfad/Produkte.xxx' REPLACE INTO TABLE Produkte FIELDS ENCLOSED BY '' ESCAPED BY '\\' LINES TERMINATED BY '\r\n'
```

MySQL meldet: / mySQL response:

```
Access denied for user: 'xxxxx@localhost' (Using password: YES)
```

[Zurück](#) / [Back](#)

Sie müssen dann "Zurück" drücken.

Sie werden sich vielleicht fragen, weshalb Sie die Datei *Produkte.sql* überhaupt ausführen sollen, wenn es unter phpMyAdmin vermutlich doch nicht anständig funktioniert.

Antwort: In der Datei stehen mehrere Befehle, wovon nur der letzte das Laden der Tabelle mit Initialwerten betrifft. Alle anderen Befehle (z.B. Anlegen der Tabelle und Definition aller Felder) funktionieren normalerweise einwandfrei und diese werden auch zwingend benötigt. Deshalb !

Sofern das Laden der Initialwerte tatsächlich fehlschlug (obige Meldung erschien), müssen Sie diese Funktion jetzt über die Benutzeroberfläche nachholen. Dafür müssen Sie auf der linken Seite des Bildschirms unter dem Datenbanknamen *MusterDB* die Tabelle auswählen (hier also *Produkte*). Um es schwieriger zu machen, gibt es einen alten Fehler im phpMyAdmin: neu angelegte Tabellen werden nämlich auf der linken Bildschirmseite unterhalb des Datenbanknamens nicht sofort nach ihrer Neudefinition angezeigt, sondern man muss sich erst komplett ab- und wieder anmelden, damit das geschieht.

You have to click on "Back" in this case.

Are you wondering why you are requested at all to execute the file *Produkte.sql* if it is most likely that it will not work properly with phpMyAdmin ?

Response: In that file there are several commands and only the last command tries to load data into the table. All other commands (e.g. allocate the table and define all necessary fields in it) will work perfectly and it is absolutely necessary to execute these commands.

In case that you were not able to load the data into the table (the warning depicted above has occurred) you have to start the load function manually and to load the data into the table. Please select the table's name (*Produkte* in this example) from the list of the left side of the screen - right below the database name. In order to make things more difficult for the user there is an old bug in the graphical shell of phpMyAdmin: Tables which have been allocated during this session are not listed immediately on the left side of the screen. Unfortunately you have to log off and to log on newly to make this happen.

Aus diesem Grunde ist es empfehlenswert, erst alle Tabellen zu definieren (nach dem eben beschriebenen Verfahren) sich dann einmalig ab- und wieder anzumelden und erst danach die Initialwerte in alle gerade neu definierten Tabellen zu laden. Man spart sich so das häufige Ab- und Anmelden.

Um auch das Ab- und Anmelden schwieriger zu machen, hat man einen weiteren Fehler in phpMyAdmin eingebaut. Sie können sich u.U. nicht sofort mit der gleichen Benutzerkennung anmelden, mit der Sie zuvor schon angemeldet waren. Es erscheint dann die unzutreffende Fehlermeldung, Ihr Passwort sei ungültig ! In dem Fall müssen Sie den Browser (Internet-Explorer oder Netscape-Navigator) beenden und wieder neu starten. Ein Herunterfahren des ganzen Rechners ist aber erfreulicherweise noch nicht nötig (bis zum nächsten Release).

Nach dem Ab- und Anmelden werden auf der linken Bildschirmseite die Namen aller bereits definierten Tabellen korrekt angezeigt und man muss jetzt auf den Namen derjenigen Tabelle klicken, in die man die Initialwerten laden möchte. Es erscheint (am Beispiel der Tabelle **Produkte**) dann folgendes Bild:

For that reason it is recommended to define all tables during the first session (follow the procedure just explained), then to log off and to log on again, and then to load all the initial values into the different tables. You save a lot of labour cause you don't have to log off and on all the time

In order to make the new log on more difficult for you, there is another software bug in phpMyAdmin. Oftenly you are not allowed to log on again using the same user id and password as before. Instead you receive the incorrect warning that your password was wrong. If this should happen, you must completely terminate your browser program (Internet-Explorer or Netscape-Navigator) and start it again. Fortunately it is not yet necessary to terminate your windows and start the system newly (at least until next software release).

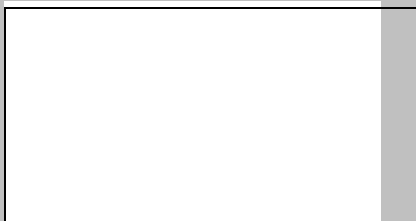
After you have managed to log on newly you will see all names of your new tables on the left side of the screen, right below the database name. Now you have to click on the table which you want to load with initial data. The following screen will appear (using **Produkte** as sample table again): (English screen on next page!)

## Datenbank *MusterDB* - Tabelle *Produkte*

[Anzeigen] [Teilw. Anzeigen] [Einfügen] [leeren]

⋮

- Druckansicht
- SQL-Befehl(e) ausführen in Datenbank *MusterDB* [Dokumentation]



SQL Befehl hier wieder anzeigen

- Anzeigen - Teilw. anzeigen - Einfügen - Leeren
- Neue Feld(er) hinzufügen:
- Tabelle sortieren nach:
- Textdatei in Tabelle einfügen
- Dump (Schema) der Tabelle anzeigen:

⋮

**Hier klicken !!**

## Database *MusterDB* - Table *Produkte*

[Browse] [Select] [Insert] [Empty]  
:  
:  
:  
• Print view

• Run SQL query/queries an database *MusterDB* :

Show this query here again

• Browse - Select - Insert - Empty

• Add new field:

• Alter table order by:

• Insert data from textfile into table **click here !!**

• View dump (schema) of Table:  
:

Nachdem Sie die oben markierte Zeile angeklickt haben, wird der folgende Bildschirm erscheinen:

After you have clicked on the indicated line the following screen will appear (English screen on next page):

## Datenbank *MusterDB* - Tabelle *Produkte*

Datei	<input type="text"/>	<b>HIER Datei <u>Produkte.xxx</u> (incl Pfad) angeben</b>
Tabelleninhalt ersetzen	<input checked="" type="checkbox"/> Ersetzen	Der Inhalt der CSV-Datei ersetzt die Einträge mit den gleichen Primär- oder Unique-Schlüsseln.
Felder getrennt mit	<input type="text" value="\t"/>	Der Trenner zwischen den Feldern.
Felder eingeschlossen von	<input type="text" value=""/> <input checked="" type="checkbox"/> optional	Häufig Anführungszeichen. Optional bedeutet, daß nur Textfelder von den angegeben Zeichen eingeschlossen sind.
Felder escaped von	<input type="text" value="\"/>	Optional. Bestimmt, wie Sonderzeichen kenntlich gemacht werden.
Zeilen getrennt mit	<input type="text" value="\r\n"/>	Wagenrücklauf \r Zeilenvorschub: \n
Spaltennamen	<input type="text"/>	Wenn Sie nur bestimmte Spalten importieren möchten, geben Sie diese bitte hier an.
<input type="button" value="Abschicken"/> <input type="button" value="Zurücksetzen"/>		

Database *MusterDB* - Table *Produkte*

Location of the textfile	<input type="text"/>	Enter <b>Produkte.xxx</b> (incl path) here !
Replace table data with file	<input checked="" type="checkbox"/> Replace	The contents of the file replaces the contents of the selected table for rows with identical primary or unique key.
Fields terminated by	<input type="text" value="\t"/>	The terminator of the fields.
Fields enclosed by	<input type="text" value="\"/> <input checked="" type="checkbox"/> optionally	Often quotation marks. OPTIONALLY means that only char or varchar fields are enclosed by the "enclosed by"-character.
Fields escaped by	<input type="text" value="\"/>	Optional. Controls how to write or read special charcters.
Lines terminated by	<input type="text" value="\r\n"/>	Carriage return: \r Linefeed: \n
Column names	<input type="text"/>	If you wish to load only some of the table's columns, specify a comma separated field list.
<input type="button" value="Submit"/> <input type="button" value="Reset"/>		

Achten Sie darauf, dass Sie alle einzelnen Felder genau wie hier dargestellt ausgefüllt haben. Normalerweise ist es nötig, einige der Default-Angaben zu überschreiben. Gewissenhaftes Arbeiten an dieser Stelle zahlt sich wirklich aus, denn andernfalls werden Sie die Datenbank nicht korrekt geladen bekommen, was sich aber leider erst sehr viel später bemerkbar machen kann.

Nachdem Sie diese Seite durch Drücken von „Abschicken“ zur Ausführung gebracht haben, wird die jeweilige Tabelle geladen. Dabei werden dabei die notwendigen Daten von Ihrem Rechner zur WebHost transferiert, was je nach Menge und nach Geschwindigkeit der Datenverbindung ein paar Sekunden, vielleicht auch 1 Minute, dauern kann.

Anschließend kommen Sie wieder auf das erste Bild zurück und Sie erhalten eine Information, wie viele Sätze in die Tablle geladen wurden. Diese Angabe müssen Sie unbedingt prüfen (eine entsprechende Prüfliste gehört zum Lieferumfang) und sie sollte auch stimmen. Insbesondere eine zu niedrige Anzahl von Sätzen deutet auf ein schwerwiegendes Problem beim Laden hin !

Bitte beachten Sie, dass Sie ausnahmslos sämtliche Tabellen Ihrer Datenbank mit Initalwerten laden müssen.

Please make sure that you have filled every single field exactly as depicted above. In general it will be necessary to change some of default values of the fields. If you work carefully here, then this will be to your benefit later. If the database wasn't loaded correctly because you have made a mistake here then this will cause a lot of trouble later.

The load process will start immediately after you have clicked the "submit" field. All data to be loaded into the table is first tranferred from your loacal computer to the webhost. Depending from the amount of data to be tranferredand the speed of your connection thru the internet this process may take some seconds, or maybe up to 1 minute.

After that the first screen will be redisplayed and the information will be given to you, how many records have be loaded into the table. This information must be checked by you. An appropriate check-list will be delivered to you together with the data files. The number of record has to be correct. Especially if the number is too low then this might be an indication of a severe problem during load!

Please have in mind that a load into the table must be started by you for each single table of your database without exception..

Technisch gesehen ist es dabei völlig egal, in welcher Reihenfolge Sie die Tabellen laden. Es ist jedoch empfehlenswert, mit der Tabelle **Produkte** zu beginnen um dann direkt anschließend alle Sprachen (**GER, ENG ...**) zu laden.

Warum ? Die Tabelle **Produkte** und die Sprachtabellen müssen stets genau die gleiche Anzahl von Sätzen enthalten. Ein Fehler beim Laden würde Ihnen sicherlich eher auffallen, wenn Sie diese Tabellen unmittelbar nacheinander laden. Weiterhin enthalten diese Tabellen relativ viele Sätze (einige hundert). Ein Fehler beim Laden äußert sich dabei häufig so, dass nur 1 oder 2 Sätze geladen werden. Ein solcher Fehler würde Ihnen bei einer Tabelle, die vielleicht ohnehin nur einen einzigen Satz enthält, zunächst gar nicht auffallen können, später aber natürlich trotzdem große Schwierigkeiten verursachen. Der Gedanke ist also, dass derjenige, der zunächst die Tabellen **Produkte** und die Sprachtabellen geladen hat, dabei soviel Übung gewonnen hat, dass er auch die anderen Tabellen anschließend korrekt laden wird, obwohl die Prüfungsmöglichkeiten bei diesen Tabellen leider etwas eingeschränkt sind.

Die Sprachtabellen: Laden Sie alle Tabellen für die von Ihnen benötigten Sprachen. Das wird wohl zunächst die Tabelle **GER** für Deutsch sein. Wollen Sie Ihre Produkte auch noch in einer oder mehreren Fremdsprachen präsentieren, dann definieren laden Sie auch hierfür die Tabellen alle nacheinander. Die Tabelle **ENG** für Englisch wird Ihnen schon mitgeliefert. Steht Ihnen der Sinn nach noch einer weiteren Fremdsprache, dann müssen Sie später noch viel Übersetzungsarbeit leisten. Der technische Ablauf beim Anlegen der Tabellen ist dann wie folgt (im Beispiel wollen wir zusätzlich die Tabelle **FRA** für Französisch laden):

- Erstellen Sie eine Kopie der Datei **GER.sql** und benennen Sie diese **FRA.sql** .
- Erstellen Sie eine Kopie der Datei **GER.xxx** und benennen Sie diese **FRA.xxx** .
- Rufen Sie die Datei **FRA.sql** in einem Texteditor auf, der reine ASCII-Dateien erstellt (z.B. Editor, Wordpad) und ändern Sie überall **GER** in **FRA** um (es müssen 4 Stellen sein).

From a technical point of view it is absolutely no matter in which sequence the tables are being loaded. But it is recommended that you start with the table **Produkte** and that you load all the tables for the different languages (**ENG, GER ...**) immediately afterwards.

Why so ? The table **Produkte** and the tables for the languages need to have an absolutely identical number of records. If there is a problem during load then it is more likely that you will recognize a different number of records when you load those tables one after the other. Besides these tables hold a relative large number of records (some hundreds). A problem during load is in most cases indicated by a too low number of records being loaded into the table - just 1 or 2. Such a problem will not be recognizable if the table is to be loaded with one single record anyhow, but still this problem will cause a lot of trouble afterwards. The main idea is that somebody who was able to load the table **Produkte** and all the language tables correctly will have gathered enough experience that he/she will be able to load the other tables correctly as well, though the options for checking the correctness will be limited for these tables.

The language tables: Load the tables for all foreign languages required by the shop. Most likely this will be the table **ENG** for the English language in most cases. If your products need to be presented in one or some foreign languages, too, then please load those tables one after the other. The table **GER** for the German language will be delivered to you by standard.

If you still want an additional foreign language to be used by the shop then a lot of translation work will be waiting for you. The sequence is as follows (the example will show how to generate a table with the name **FRE** (for the French language):

- Make a copy the file **ENG.sql** and name it **FRE.sql** .
- Make a copy of the file **ENG.xxx** and name it **FRE.xxx** .
- Use a standard ASCII editor (such as Editor or Wordpad) in order to make the following changes to the new file **FRE.sql**. Change all occurrences of **ENG** to **FRE** (it must be 4 occurrences).

Anschließend legen Sie die Tabelle **FRA** so an, wie zuvor bei den anderen Tabellen beschrieben und laden Sie die Initialwerten aus **FRA.xxx** ebenso hinein, wie zuvor beschrieben.

In der Shopverwaltung muss es später Ihre erste Änderung sein, den Verwaltungssatz für diese zusätzliche(n) Sprach(n) anzulegen.

Vielleicht sind Sie im Zweifel, wie das 3-buchstabile Tabellenkürzel für Ihre neue Sprache heißen soll. Nehmen wir an, Sie wollen Spanisch installieren und überlegen nun, ob die Abkürzung "SPA" (Spanisch) oder "ESP" (Espagnol) lauten muss. Innerhalb des Shops gibt es da keine Voreinstellung und die Software sieht ohnehin keinen Sinn in Ihrer Abkürzung. Die Sprachen könnten theoretisch auch einfach "001", "002" und "003" heißen. Es ist also völlig egal, wie Sie ihre neue Sprache benennen. Es müssen halt nur 3 Zeichen sein. Ein "sprechendes" (=aussagekräftiges) Kürzel ist nur für uns Menschen als Benutzer interessant.

Finally you should allocate the table **FRE** following the procedure described above and then load the initial values from **FRE.xxx** into the table, just as described above.

In shop management it must be your first task to enter and store the administration record for the additional language(s).

Maybe you are in doubt what the appropriate 3-letter abbreviation for your new language should be. Let us suppose you want to define Spanish and now you ask yourself whether "SPA" (Spanish) or "ESP" (Espagnol) is the correct abbreviation. Within the shop software there is no predefinition for these abbreviations. And the software will not assign any meaning to your new abbreviation. The languages could also be named "001", "002" and "003". That means it is all the same what abbreviation you might pick. It just has to be a 3-character abbreviation. An abbreviation with an inherent meaning is just for the humans as users of any interest.

## A.2. Inhalt der Datei config.inc

### A.2. Contents of file config.inc

Die einzelnen Variablen werden vollständig und in alphabetischer Reihenfolge aufgelistet; das Zeichen  $\diamond$  zeigt den Beginn der englischen Übersetzung an.

Subsequently the variables will be listed completely and following the alphabetic order. The symbol  $\diamond$  will indicate the start of the English translation.

- backgrnd**                   Angabe des Datei-Namens einer Bilddatei für den gesamten Hintergrund. Die Datei muss in jedem Sprachdirectory liegen (unterhalb des *shopimag*-Verzeichnis)
- $\diamond$  Name of a picture file used for the background of the entire screen. This file must be copied into each language directory (subdirectories of *shopimag*) !
- Befehlsliste**               Dies ist keine einfache Variable sondern ein Variablen-Array. Die bei Texteingabe als gültig akzeptierten HTML-Befehle müssen hier angegeben werden, andernfalls sie als ungültig zurückgewiesen werden. Eine alphabetische Reihenfolge wird empfohlen.
- $\diamond$  This is not a simple variable but an array of variables. Valid HTML commands which will be tolerated in text input must be entered here or they will be rejected as wrong input. An alphabetic order is recommended.
- Bild\_x\_max**               Dieser Wert wird als Vergleichswert bei der Datenerfassung benutzt, um zu prüfen, ob das vom Erfasser angegebene Bild zu breit ist.
- $\diamond$  This variable will be used during data input. It will be checked whether the picture specified by the user is too wide.
- Bild\_x\_min**               Dieser Wert wird als Vergleichswert bei der Datenerfassung benutzt, um zu prüfen, ob das vom Erfasser angegebene Bild breit genug ist.
- $\diamond$  This variable will be used during data input. It will be checked whether the picture specified by the user is wide enough.
- bodymargins**             Dieser Eintrag in der Datei config.inc macht folgendes möglich: lassen Sie den Eintrag leer (zwei Gänsefüßchen hintereinander), so gelten die Standardangaben des jeweiligen Browsers.  
Die Angabe '**margin:15px;**' setzt beispielsweise rundherum einen leeren Rand in der Breite von 15 Pixeln (Bildpunkten). Mit '**margin:0px;**' können Sie dann logischerweise den Rand ganz zum Verschwinden bringen.  
Wenn Sie die Randbreite jetzt noch für rechts, links, oben und unten getrennt steuern wollen, geht das z.B. mit den Angaben:  
'**margin-bottom:3px; margin-left:7px; margin-right:5px; margin-top:12px;**'

- ◇ This entry will allow you to control the margins of your internet browser. If you leave the variable empty (two single quotation marks) then the standard values of the individual browser will stay in effect.  
The assignment '**margin:15px;**' will reserve a margin (empty space) of 15 pixels around the browser's display area. '**margin:0px;**' will reduce that margin to zero. If you intend to control the margins on the left, right, top and bottom individually, then your entry might look as follows:  
'**margin-bottom:3px; margin-left:7px; margin-right:5px; margin-top:12px;**'

- box-b**                    Breite des Überschrift-Bildes der Suchbox und der Gruppen-Box in Pixeln. Dies ist meist (aber nicht notwendigerweise) gleich der Angaben von *brlinks*.
- ◇ Width of the picture used as header for the search-box and the group-box in pixels. In most cases this will be identical to *brlinks*, but that isn't always true.
- box-h**                    Höhe des Bildes in der Überschrift der Suchbox und der Gruppen-Box in Pixeln.
- ◇ Height of the picture in the header of the search-box and the group-box in pixels.
- box\_style**                CSS-Angaben für die Darstellung der Rahmen von Suchbox und Gruppenbox.
- ◇ CSS-entries for the appearance of the frame of search-box and group-box.
- brbild**                    Breite eines Bildes in einer Auswahlliste in Pixeln.
- ◇ Width of a picture within a selection list in pixels.
- brlinks**                    Angabe der Breite der linken Bildschirmhälfte mit der Suchbox und der Gruppen-Box. Angabe in Pixeln.
- ◇ Indication how many pixels on the left side of the screen are reserved for the search-box, the group box and so on. State the number of pixels.
- brrechts**                    Breite für Darstellung der rechten Bildschirmhälfte, wo einzelne Produkte oder Auswahl-Listen dargestellt werden  
Außer einer konkreten Pixel-Anzahl (z.B. '440') ist auch eine relative Angabe in % möglich. Es wird das Verhältnis zu dem maximal verfügbaren Platz angegeben. Die Angabe '100%' (kein Leerstelle vor dem %-Zeichen) bedeutet daher nicht, dass die gesamte Bildschirmbreite hierfür verwendet werden soll, sondern der maximal noch verfügbare Platz soll benutzt werden (also abzüglich der schon durch die linke Bildschirm-Hälfte mit Such- und Gruppenbox belegten Bereiche).
- ◇ Width of the right side of the screen, were a single product or selection-lists are displayed.  
Besides a fixed number of pixels (e.g. '440') a relative amount in percent is also possible. This will be interpreted in relation to the maximum of available space. The indication '100%' (no space before the %-character) does not mean that the entire screen-width is used for this purpose, but the maximum of the still available space (that means after subtraction of the width of the left side of the screen with search-box and group-box).

- brtotal** Breite für Darstellung des Shops. Halbwegs moderne PCs bieten 1024 pixel in der Breite, manche sogar noch mehr. Eine Einschränkung mag hier sinnvoll sein, wenn die Seite auch bei älteren Geräten (mit geringer Bildschirmauflösung) vollständig dargestellt werden soll. Der VGA-Standard sieht eine horizontale Auflösung von 640 Pixeln vor (wovon allerdings der Rollbalken für vertikales Rollen noch abzuziehen wäre).  
Außer einer konkreten Pixel-Anzahl (z.B. '640') ist auch eine relative Angabe in % möglich. Die Angabe '100%' (kein Leerzeichen vor dem %-Zeichen) bedeutet also, dass die gesamte tatsächlich verfügbare Bildschirmbreite (abzüglich der sogenannten Body-Margins versteht sich) verwendet werden soll.
- ◇ Width for displaying the shop. Relative modern CRTs have a horizontal resolution of 1024 pixes, some have even more). But a limitation might be resonable with respect to the fact that some elder computers have a limited resolution. VGA standard says that horizontal resolution is just 640 pixels (scroll bar for vertical scrolling still has to be subtracted from that number)  
Besides a fixed number of pixels (e.g. '640') a relative amount in percent is also possible. If you assign '100%' (no space before the %-charcter) this will mean that the entire screen-width is used to display the shop (minus the so called body margins of course).
- CRLF** Steuersequenz für Wagenrücklauf und Zeilenforschub (auf Englisch: carriage return, linefeed). Diese Variable nicht ändern ! Diese Variable muss in doppelten Gändefüsschen stehen.
- ◇ Sequence for carriage return and linefeed. Do not change this variable ! Double quotation marks have to be used for this variable.
- CurrRech** Mit dieser Variablen können Sie den Währungsrechner ein und ausschalten.
- 0* = Währungsrechner ausgeschaltet.  
*1* = Währungsrechner eingeschaltet.
- ◇ This variable is used to switch the currency calculator on or off.
- 0* = Currency calculator is switched off.  
*1* = Currency calculator is switched on.
- CurrSymb** Dies ist keine einfach Variable sondern ein indexiertes Variablen-Array. Angegeben werden die für den Währungsrechner gültigen Währungen (linke Spalte, 3-buchstabiges Kürzel) und die hierfür zu benutzenden Symbole bei Bildschirmdarstellung. Dabei ist der volle HTML-Befehlsumfang zulässig. Eine alphabetische Reihenfolge wird empfohlen.
- ◇ This is not a simple variable but an indexed array of variabes. Here you will find a list of the valid currencies used by the currency-calculator. Index is the currency (on the left side; 3-letter-abbreviaton) and on the right side you will find which symbol will be used for that currency when being displayed on the screen. All HTML commands are supported. An alphabetic order is recommened.
- CurrVal** Dies ist keine einfach Variable sondern ein indexiertes Variablen-Array. Angegeben werden die für den Währungsrechner gültigen Währungen (linke Spalte, 3-buchstabiges Kürzel) und der aktuelle Umrechnungskurs. Achtung: das Dezimalkomma ist hier ein Punkt. Eine alphabetische Reihenfolge wird empfohlen.

- ◇ This is not a simple variable but an indexed array of variables. Here you will find a list of the valid currencies used by the currency-calculator. Index is the currency (on the left side; 3-letter-abbreviation) and on the right side you will find the actual exchange rate. Attention: decimal point is a dot ! An alphabetic order is recommended.

**datmask**

Diese Variable steuert die Aufbereitung des Datums am Bildschirm. Details sind der php4-Funktion '*strftime*' zu entnehmen:

Die Funktion *strftime* gibt einen String zurück, der den angegebenen Formatierungs-Merkmalen entspricht. Der Monats- und Wochentagsname wird entsprechend des per *setlocale()* eingestellten Wertes gesetzt. Nachfolgend die im Formatierungsstring gültigen bzw. bekannten Platzhalter:

- %b** abgekürzter Name des Monats, abhängig von der gesetzten Umgebung
- %C** Jahrhundert (Jahr geteilt durch 100, gekürzt auf Integer, Wertebereich 00 bis 99)
- %d** Tag des Monats als Zahl (Bereich 00 bis 31)
- %e** Tag des Monats als Dezimal-Wert, einstelligem Werten wird ein Leerzeichen voran gestellt (Wertebereich ' 0' bis '31')
- %g** wie **%G**, aber ohne Jahrhundert.
- %h** so wie **%b**
- %j** Tag des Jahres als Zahl (Bereich 001 bis 366)
- %m** Monat als Zahl (Bereich 01 bis 12)
- %y** Jahr als 2-stellige-Zahl (Bereich 00 bis 99)
- %Y** Jahr als 4-stellige-Zahl inklusive des Jahrhunderts
- %%** ein %-Zeichen

Anmerkung: Es ist durchaus möglich, dass Ihre C-Bibliothek nicht alle angegebenen Formatierungszeichen erkennt. In diesem Fall werden diese Zeichen von der PHP-Funktion *strftime()* nicht unterstützt.

- ◇ This variable determines how a date will be displayed at the screen. For details see the php4 handbook for function '*strftime*'. Function *strftime()* returns a string formatted according to the given format string. Month and weekday names and other language dependent strings respect the current locale set with *strlocale()*. The following conversion specifiers are recognized in the format string:

- %b** abbreviated month name according to the current locale
- %C** century number (the year divided by 100 and truncated to an integer, range 00 to 99)
- %d** day of the month as a decimal number (range 01 to 31)
- %e** day of the month as a decimal number, a single digit is preceded by a space (range ' 1' to '31')
- %g** like **%G**, but without the century.
- %h** same as **%b**
- %j** day of the year as a decimal number (range 001 to 366)
- %m** month as a decimal number (range 01 to 12)

**%y** year as a decimal number without a century (range 00 to 99)

**%Y** year as a decimal number including the century

**%%** a literal '%' character

**Note:** Not all conversion specifiers may be supported by your C library, in which case they will not be supported by PHP's **strftime()**. Additionally, not all platforms support negative timestamps, therefore your date range may be limited to no earlier than the Unix epoch. For Windows systems a complete overview of supported conversion specifiers can be found at the MSDN website.

### db\_Host

Dieser Eintrag nennt die Maschine, auf der das Datenbanksystem läuft. Der hier konkret einzutragende Name hängt von den Einstellungen Ihres Providers ab. Diesen Eintrag gibt es doppelt: einmal für das Internet und einmal für das Intranet.

- ◇ This entry names the server running the database system. This name will be given to you by your webhost company when you define the database. There are two similar entries: one for the internet and one for the intranet.

### db\_Name

Dieser Eintrag nennt den logischen Datenbanknamen. Über den logischen Datenbanknamen ordnet Ihr WebHost eine physische Datenbank (also eine Datei) zu; die Zuordnung enthält auch die Information, wo diese Datei liegt. Der Name muss systemweit (gemeint ist das gesamte Datenverarbeitungs-System Ihres Provider) eindeutig sein. Datenbanknamen wie "MUSTER", "DEMO" oder "TEST" sind daher nicht geeignet.

Diesen Eintrag gibt es doppelt: einmal für das Internet und einmal für das Intranet.

- ◇ This entry states the name of the logical database. The webhost company will assign a physical database (a set of files) by using that name. This assignment will also contain the information where those physical files are stored. That is why the database name has to be unique on the entire system of your webhost. Database name like "SAMPLE", "DEMO" or "TEST" are not suitable for that reason. There are two similar entries: one for the internet and one for the intranet.

### db\_Passwort

Dies ist das Passwort für den db\_User. Es reicht also nicht aus, sich mit eines bestimmten Autorisierungsinstanz anzumelden, man seine Berechtigung auch durch Angabe des korrekten Passworts beweisen.

Diesen Eintrag gibt es doppelt: einmal für das Internet und einmal für das Intranet.

- ◇ This is the password for the db-User. As you can see it is insufficient just to claim that you are the entitled user, you also have to prove your claim by transmitting the correct password. There are two similar entries: one for the internet and one for the intranet.

### db\_User

Dieser Eintrag nennt den Namen des Datenbank-Users. Das ist also derjenige, der zur Nutzung der Datenbank berechtigt ist. Logischerweise kann dies nicht der Kunde sein, der der ist ja vielleicht gerade zum ersten mal in Ihren Internet-Shop gekommen.

Denken Sie bei "User" aber auch nicht unbedingt an eine Person, sondern eher an eine bestimmte Autorisierungsinstanz oder ein Berechtigungslevel. Alle Programme Ihres Internet-Shops benutzen den gleichen User-Namen, um sich bei der Datenbank Zugang zu verschaffen.

Diesen Eintrag gibt es doppelt: einmal für das Internet und einmal für das Intranet.

- ◇ This entry stated the name of the database user. This is the person who is authorized to use the database. It is logical that this could never be the user who just has called your shop through the internet, cause this misght be the first time he shows up.  
The "user" is merely a authorization level and not a real person of flesh and blood. All programs of the shop system will use the identical user name to request access the database.  
There are two similar entries: one for the internet ond one for the intranet.

**debugframe**

Diese Variable dient nur der Fehlersuche. Lassen Sei den Wert am besten auf '0' stehen, denn andere Werte erzeugen nur seltsame bunte Ränder um die Tabellen des Shops.

- ◇ This is meant for debug purposes only. Leave the value '0' in effekt. Other values will cause funny frames around each table within the shop to be dplayed.

**dir\_imag**

Dieser Eintrag nennt entweder die vollständige http-Adresse des Verzeichnisses, das alle Bilder zu den angebotenen Produkten enthält. Beispiel:

*'http://www.mustershop.de/hugo/emil/imag/'*

oder aber einen relativen Pfad zu diesen Bildern. Beispiel:

*'../hugo/emil/imag/'*

Sofern Sie bei der Shop-Verwaltung später die integrierte File-Upload-Funktion benutzen wollen, muss die Pfad-Angabe unbedingt eine relative sein. Relative Pfad-Angaben werden dadurch erkannt, dass sie mit './' oder '../' beginnen.

Diesen Eintrag gibt es doppelt: einmal für das Internet und einmal für das Intranet.

- ◇ This entry states either the complete http-address of the directory which contains the pictures of your products, Example:

*'http://www.mustershop.de/hugo/emil/imag/'*

or it states the relative address of that directory. Example:

*'../hugo/emil/imag/'*

If you want to use the integrated file upload function within the shop administration, then you must state a relative address. A relative address is recognized by the fact that it starts either with './' or with '../' .

There are two similar entries: one for the internet ond one for the intranet.

**dir\_shopimag**

Dieser Eintrag nennt entweder die vollständige http-Adresse des Verzeichnisses, das die landessprachlichen Unterverzeichnisse mit den Bildern zum Shop selbst enthält. Beispiel:

*'http://www.mustershop.de/hugo/emil/shopimag/'*

oder aber einen relativen Pfad zu diesen Bildern. Beispiel:

*'../hugo/emil/imag/'*

Relative Pfad-Angaben werden dadurch erkannt, dass sie mit './' oder '../' beginnen.

Diesen Eintrag gibt es doppelt: einmal für das Internet und einmal für das Intranet.

- ◇ This entry states either the complete http-address of the directory which contains the subdirectories for the different languages which contain the pictures for the shop itself. Example:  
*'http://www.mustershop.de/hugo/emil/shopimag/'*  
or it states the relative address of that directory. Example:  
*'../hugo/emil/imag/'*  
A relative address is recognized by the fact that it starts with './' or with './' .  
There are two similar entries: one for the internet and one for the intranet.

**edit\_s**

Hierüber kann die Größe der Eingabefelder bei der Erfassung von Texten für Produkte und Produktgruppen gesteuert werden. Diese Variable gibt an, wie viele Spalten zur Verfügung stehen sollen. Standard ist 50.

- ◇ This variable determines the size of the fields used for text input when editing a product or a product group. This variable indicates how many columns of text will be available. Standard is 50.

**edit\_z**

Hierüber kann die Größe der Eingabefelder bei der Erfassung von Texten für Produkte und Produktgruppen gesteuert werden. Diese Variable gibt an, wie viele Zeilen zur Verfügung stehen sollen. Standard ist 10.

- ◇ This variable determines the size of the fields used for text input when editing a product or a product group. This variable indicates how many lines of text will be available. Standard is 10.

**eigSprache**

Über diese Variable wird gesteuert, ob sämtliche installierten Sprachen dem Benutzer zur Auswahl stehen, oder ob seine aktuell gewählte Sprache nicht mit angezeigt wird. Gültige Werte:

**1** es werden alle installierten und verfügbaren Sprachen angezeigt, auch die aktuell benutzte.

**0** es wird die aktuell gerade benutzte Sprache nicht mehr als mögliche Auswahlssprache angezeigt.

- ◇ My modifying this variable you can select whether all available languages will be presented to the user or whether the actually used language will be omitted. Valid entries are:

**1** all available languages will be presented to the user; that is also true for the language in effect.

**0** The language which is actually in effect will not be presented to the user as available language.

**farbe\_alink**

Farbe für einen aktiven Link. Angabe nach HTML-Standard; die leere Angabe (' ') bedeutet, dass die Standard-Farbe gemäß den Konventionen des benutzten Browsers gelten.

- ◇ Color to be used for an active link. Specification according HTML-standard. An empty input (' ') will set the standard color of the used browser into effect.

**farbe\_all\_hg**

Hintergrund-Farbe für die gesamte Bildschirm-Seite. Angabe nach HTML-Standard; die leere Angabe (' ') bedeutet "transparent".

- ◇ Background color valid for the entire screen. Specificaton according HTML-standard. Empty input ( ' ') stands for "transparent".
- farbe\_box\_hg** Hintergrund-Farbe für die Such-Box und die Gruppen-Box. Angabe nach HTML-Standard; die leere Angabe ( ' ') bedeutet "transparent".
- ◇ Background color for the search-box and the group-box. Specificaton according HTML-standard. Empty input ( ' ') stands for "transparent".
- farbe\_drehbot** Hintergrund-Farbe eines Drehobjektes, also die Farbe hinter den Dreh-Buttons um das Objekt nach links oder rechts zu drehen. Angabe nach HTML-Standard; die leere Angabe ( ' ') bedeutet "transparent".
- ◇ Background color for the space behind the turning items (Dreh items) especially the color for the background behind the buttons which turn the item right or left. Specificaton according HTML-standard. Empty input ( ' ') stands for "transparent".
- farbe\_head\_hg** Hintergrund-Farbe für den Kopfbereich innerhalb des shops. Angabe nach HTML-Standard; die leere Angabe ( ' ') bedeutet "transparent".
- ◇ Background color for the page head within the shop. Specificaton according HTML-standard. Empty input ( ' ') stands for "transparent".
- farbe\_link** Farbe für einen Link. Angabe nach HTML-Standard; die leere Angabe ( ' ') bedeutet, dass die Standard-Farbe gemäß den Konventionen des benutzten Browsers gelten.
- ◇ Color to be used for an link. Specificaton according HTML-standard. An empty input ( ' ') will set the standard color of the used browser into effect.
- farbe\_pflicht** Hintergrund-Farbe mit der die Pflicht-Felder in den Eingabemasken gekennzeichnet sind, damit sie der Benutzer als solche erkennen kenn. Rosa wird empfohlen. Angabe nach HTML-Standard; die leere Angabe ( ' ') bedeutet "transparent".
- ◇ Background color for those input fields which must be filled by the user. Pink is recommended.. Specificaton according HTML-standard. Empty input ( ' ') stands for "transparent".
- farbe\_readonly** Hintergrund-Farbe für Felder, die vom Benutzer nicht geändert werden können. Grau wird empfohlen. Angabe nach HTML-Standard; die leere Angabe ( ' ') bedeutet "transparent".
- ◇ Background color for those input fields which can not be modified by the user. Gray is recommended.. Specificaton according HTML-standard. Empty input ( ' ') stands for "transparent".
- farbe\_roll** Hintergrund-Farbe für den Rollbalken in der Gruppenbox. Angabe nach HTML-Standard.
- ◇ Background color scollbar of the group box; specificaton according HTML-standard.

<b>farbe_sth_hg</b>	Hintergrund-Farbe für die verschiedenen Text-Trennbalken. Angabe nach HTML-Standard.  ◇ Background color specification for the various text-bars within the shop. Specificaton according HTML-standard.
<b>farbe_sth_vg</b>	Vordergrund-Farbe (Farbe der Buchstaben) für die verschiedenen Text-Trennbalken. Angabe nach HTML-Standard.  ◇ Foreground color (color of the characters) specification for the various text-bars within the shop. Specificaton according HTML-standard.
<b>farbe_vlink</b>	Farbe für einen bereits besuchten Link. Angabe nach HTML-Standard; die leere Angabe ( ' ') bedeutet, dass die Standard-Farbe gemäß den Konventionen des benutzten Browsers gelten.  ◇ Color to be used for an already visited link. Specificaton according HTML-standard. An empty input ( ' ') will set the standard color of the used browser into effect.
<b>font_allg</b>	CSS-Angaben, wie allgemeine Text (also z.B. die Beschreibungen der Produkte) aussehen soll (Zeichensatz, Größe, Farbe).  ◇ CSS-description, how general texts (e.g. the descriptions of the products) should be displayed (character set, size, color).
<b>font_bild</b>	CSS-Angaben, wie die Überschriften in Bild-Objekten aussehen sollen (Zeichensatz, Größe, Farbe).  ◇ CSS-description, what headlines for picture items (Bild-items) should look like (character set, size, color).
<b>font_copy</b>	CSS-Angaben, wie die Copyright-Angabe im Fuss der Seite aussehen soll (Zeichensatz, Größe, Farbe).  ◇ CSS-description, what the copyright remark in the page foot should look like (character set, size, color).
<b>font_dreh</b>	CSS-Angaben, wie die Überschriften in Dreh-Objekten aussehen sollen (Zeichensatz, Größe, Farbe).  ◇ CSS-description, what headlines for turning items (Dreh-items) should look like (character set, size, color).
<b>font_hoch</b>	CSS-Angaben, wie eine hochgestellte Initiale aussehen soll (Zeichensatz, Größe, Farbe).  ◇ CSS-description, what a superscript text initial character should look like (character set, size, color).
<b>font_nixfind</b>	CSS-Angaben, wie die Meldunge <b>Keine Produkte zu "xxx" gefunden</b> aussehen soll (Zeichensatz, Größe, Farbe).

- ◇ CSS-description, what the headline *No products matching "xxx" found* should look like (character set, size, color).
- font\_spr** CSS-Angaben, wie eine Namen der Sprachen im Seitenkopf aussehen sollen (Zeichensatz, Größe, Farbe).
- ◇ CSS-description, what the names of the languages in the header should look like (character set, size, color).
- font\_sth** Hier kann man (fast) die kompletten CSS-Angaben für die verschiedenen Text-Trennbalken angeben, z.B. also:  
*'font-family:arial; font-weight:bold; font-size:12pt;'*  
Farbangaben gehören allerdings nicht hierher, diese müssen in den Feldern **farbe\_sth\_vg** und **farbe\_sth\_hg** gemacht werden, weil diese Farben auch noch an anderer Stelle (also nicht nur für die Trennbalken) gebraucht werden.
- ◇ You may enter (nearly) the complete CSS-description for the various text-bars within the shop. e.g.:  
*'font-family:arial; font-weight:bold; font-size:12pt;'*  
But the color descriptions must not be entered here; Colors must be defined using the variables **farbe\_sth\_vg** and **farbe\_sth\_hg** because these colors are required by other parts of the shop, too.
- font\_tab** CSS-Angaben, wie Überschriften in Tabellen (Einkaufswagen, Konto) aussehen sollen (Zeichensatz, Größe, Farbe).
- ◇ CSS-description, what the headers of tables (cart, account) should look like (character set, size, color).
- font\_tief** CSS-Angaben, wie eine tiefgestellte Initiale aussehen soll (Zeichensatz, Größe, Farbe).
- ◇ CSS-description, what a subscript text initial character should look like (character set, size, color).
- font\_ueb** CSS-Angaben, wie die Überschriften von Produkten und Produktgruppen aussehen soll (Zeichensatz, Größe, Farbe).
- ◇ CSS-description, what a the headlines of products and product-groups should look like (character set, size, color).
- font\_such** CSS-Angaben, wie die Meldunge *Suchergebnisse zu "xxx"*: aussehen soll (Zeichensatz, Größe, Farbe).
- ◇ CSS-description, what the headline *Search results for "xxx"*: should look like (character set, size, color).
- frei\_anmebox** Vertikaler Abstand, der vor der Anmelde-Box eingefügt wird. Angabe in Pixeln.
- ◇ Vertical space to be left empty on top of the logon-box. Number of pixels
- frei\_gruppbox** Vertikaler Abstand, der vor der Gruppenbox eingefügt wird. Angabe in Pixeln.

- ◇ Vertical space to be left empty on top of the group-box. Number of pixels.
- frei\_iconbox**      Vertikaler Abstand, der vor der Icon-Box eingefügt wird. Angabe in Pixeln.
- ◇ Vertical space to be left empty on top of the icon-box. Number of pixels
- frei\_rechts**      Angabe des Abstandes zwischen dem Trennbalken, oberhalb der Überschrift in Pixeln. Es sieht am besten aus, wenn die Angabe korrespondierend zu der Angabe *frei\_....* vorgenommen wird, wobei die erste Box auf der linken Bildschirmseite die entscheidende ist.
- ◇ Number of pixels to be left empty below the separation bar and on top of the headline. The optical appearance will be best when this number is equal to *frei\_....* at which the first box on the left side of the screen is the relevant one.
- frei\_suchbox**      Vertikaler Abstand, der vor der Suchbox eingefügt wird. Angabe in Pixeln.
- ◇ Vertical space to be left empty on top of the search-box. Number of pixels.
- graph\_E**      Grafik-Zeichen für den senkrechten Strich, von dem noch ein waagerechter Abzweig abgeht. Wird in der Gruppenbox verwendet.
- ◇ Graphical character which shows a vertical line with a horizontal connection to the right. Will be used by the group-box.
- graph\_I**      Grafik-Zeichen für den senkrechten Strich. Wird in der Gruppenbox verwendet.
- ◇ Graphical character which shows a vertical line. Will be used by the group-box.
- graph\_L**      Grafik-Zeichen für den senkrechten Strich, der in einen waagerechten Strich übergeht. Wird in der Gruppenbox verwendet.
- ◇ Graphical character which shows a vertical line which is connected to a horizontal line at it's lower end. Will be used by the group-box.
- Icon\_x\_max**      Dieser Wert wird als Vergleichswert bei der Datenerfassung benutzt, um zu prüfen, ob das vom Erfasser angegebene Icon zu breit ist.
- ◇ This variable will be used during data input. It will be checked whether the icon specified by the user is too wide.
- Icon\_x\_min**      Dieser Wert wird als Vergleichswert bei der Datenerfassung benutzt, um zu prüfen, ob das vom Erfasser angegebene Icon breit genug ist.
- ◇ This variable will be used during data input. It will be checked whether the icon specified by the user is wide enough.
- InitCharset**      Sofern über die Variable *typ\_initiale* eine besondere Initiale am Textanfang angefordert wurde, kann hier noch ein spezieller Grafik-Zeichensatz aufgerufen werden. Dabei muss jedoch für jeden einzelnen Buchstaben ein eigenes gif-Bild angelegt werden.

- ◇ If a special initial character was requested for all text by using the variable *typ\_initiale* then a special characterset can be addressed by this variable. But an individual gif-dataset has to be edited and stored for each letter of the alphabet.

**InitStyle**

Angaben zum benötigten Platz an Bildschirm für die über *InitCharset* angeforderten gif-Dateien.

- ◇ Further technical specifications about the gif-datasets which you may address by using the variable *InitCharset*.

**komma**

Die Darstellung des Dezimalkommas. Während in Europa allgemein das Zeichen ',' (Komma) benutzt wird, benutzen die Amerikaner und Engländer lieber das Zeichen '.' (Punkt).

- ◇ Which character will be used for the decimal comma ? The Europeans prefer the character ',' (comma) while the Americans and English prefer the character '.' (dot).

**kopf\_l**

CSS-Kommandos zur Darstellung der linken Spalte im Seitenkopf. Eine leere Angabe ( ' ') bedeutet, dass die gesamte Spalte wegfällt.

- ◇ CSS commands for the left column in the the page header. The meaning of an empty variable ( ' ') is that the entire column will be omitted.

**kopf\_m**

CSS-Kommandos zur Darstellung der mittleren Spalte im Seitenkopf. Eine leere Angabe ( ' ') bedeutet, dass die gesamte Spalte wegfällt.

- ◇ CSS commands for the central column in the the page header. The meaning of an empty variable ( ' ') is that the entire column will be omitted.

**kopf\_r**

CSS-Kommandos zur Darstellung der rechten Spalte im Seitenkopf. Eine leere Angabe ( ' ') bedeutet, dass die gesamte Spalte wegfällt.

- ◇ CSS commands for the right column in the the page header. The meaning of an empty variable ( ' ') is that the entire column will be omitted.

**kopf\_ueber**

Mit diesem Schalter kann eine Verlagerung der Überschriften in den Kopfbereich (anstatt unterhalb des ersten Trennbalkens) anfordern. Gültige Werte sind:

- 0** Die Überschriften werden unterhalb des Trennbalkens angezeigt und nicht im Seitenkopf. Dies ist der Normalwert.
- 1** Die Überschriften unterhalb des Trennbalkens verschwinden und werden statt dessen im Seitenkopf angezeigt.
- 2** Die Überschriften unterhalb des Trennbalkens verschwinden und werden statt dessen im Seitenkopf angezeigt. Zusätzlich zu den Überschriften werden im Seitenkopf auch die Artikel-Kurzbeschreibungen bei der Anzeige eines Produktes angezeigt.  
Bei der Anzeige einer Warengruppe ergibt sich kein Unterschied zu '1'.

- ◇ You can request that the headlines will be display in the page header (instead of being displays after the first text bar) by modifying this variable. Valid entries are:

- 0** The headlines will be displayed below the the first separation bar (text bar). This is the standard.

- 1 The headlines will be displayed in the central column of the page header and not below the the first text bar.
- 2 The headlines will be displayed in the central column of the page header and not below the the first text bar. In addition the that the short descriptions of the products will also be displayed in the central column of the page header and not below the the first text bar.  
If a product group is displayed then there will be no difference to option '1'.

- localserver** Name des eigenen Lokalservers. Dient der Unterscheidung, ob der Shop auf den Internet (fremder Server des WebHost) oder dem Intranet (eigenes hausinternes Internet) läuft. Wenn Sie kein Intranet haben, lassen Sie diese Variable einfach unverändert.
- ◇ Name of your personal local webserver. This is necessary for the decision whether the shop software was started on the internet (a foreign server of your webhost) or on the intranet (your personal webserver of your inhouse web). Leave this variable unchanged if you don't have a intranet.
- mail\_mailto1** Vorgabe der Empfänger-Email-Adresse bei Erstellung eines Mails durch den Kunden durch Anklicken des Brief-Symbols (Icon-Box).  
Diesen Eintrag gibt es doppelt: einmal für das Internet und einmal für das Intranet.
- ◇ Default value for the email address of the addresse if sending of that email is requested by the user by clicking the letter-symbol (icon-box).  
There are two similar entries: one for the internet ond one for the intranet.
- mail\_conffrom** Vorgabe der Absender-Email-Adresse bei der automatischen Erstellung eines Bestätigungs-EMails als Antwort auf eine abgesandte Bestellung (vgl auch *email\_confform*).  
Diesen Eintrag gibt es doppelt: einmal für das Internet und einmal für das Intranet.
- ◇ Default value for the email address of the sender when a confirmation emails is send automatically as reponse to new order of the customer (please see *email\_confform*, too)..  
There are two similar entries: one for the internet ond one for the intranet.
- mail\_confretp** Vorgabe der Empfänger-Email-Adresse bei Rücksendung der automatischen Bestell-Bestätigung als Antwort auf eine abgesandte Bestellung wegen Unzustellbarkeit.  
Diesen Eintrag gibt es doppelt: einmal für das Internet und einmal für das Intranet.
- ◇ Default value for the return address if an automatic generated confirmation emails as response to a new order by the customer has to be retuned to the shop cause it was undeliverable.  
There are two similar entries: one for the internet ond one for the intranet.
- mail\_host** Angabe des Mail-Hosts. Dies wird bei PHP-Programmen normalerweise nicht benötigt und ist nur wegen evtl später notwendiger Umstellung auf ein anderes Mail-System hier mit anzugeben.  
Diesen Eintrag gibt es doppelt: einmal für das Internet und einmal für das Intranet.

- ◇ Name of the mailhost. In general this name is not required by php programs and it is requested here just because it might be necessary to switch to another mail program later.  
There are two similar entries: one for the internet and one for the intranet.
- managelang** Hier ist das 3-stellige Sprachkürzel anzugeben, das die Sprache kennzeichnet, in der der Shop verwaltet werden soll. Die Funktionalität entspricht genau der von *start\_lang*, gilt jedoch nur für die Verwaltungs-Seiten (*AdminPage.php* und die Abhängigen).
- ◇ Here you have to enter the 3 letter abbreviation for the language in which the shop will be administated. The function is identical to the function of *start\_lang*, but is valid for the administration pages only (page *AdminPage.php* and the dependent pages).
- name\_conffrom** Vorgabe der Absender-Email-Namen bei der automatischen Erstellung eines Bestätigungs-EMails als Antwort auf eine abgesandte Bestellung (vgl auch *email\_confform*).  
Diesen Eintrag gibt es doppelt: einmal für das Internet und einmal für das Intranet.
- ◇ Default value for the email name of the sender when a confirmation emails is send automatically as reponse to new order of the customer (please see *email\_conffrom*, too).  
There are two similar entries: one for the internet and one for the intranet.
- ProduktStatus\_.....** Es gibt mehrere Variablen mit diesem Anfang. Sie dienen der shopweiten Festlegung, was bestimmte Statuswerte für eine Bedeutung haben. Bitte diese Variablen nicht ändern !
- ◇ There are several variables that start this way. They determine which status codes of the products will have what meaning to the shop. Please do not change these variables !
- rmargin** Diesen Wert bestimmt die Breite der Spalten C und E am Bildschirm (in Pixeln).
- ◇ This variable determines the width of columns C and E at the screen (pixels).
- server** Name des aktuellen Webservers; wird automatisch zugewiesen, wenn der Shop startet. Dieser Variablen keinen festen Wert zuweisen.
- ◇ Name of the actual web server; will be assigned atomatically when the shop is run. Don't assign a fixed value to this variable.
- shoplogo** Angabe des Datei-Namens einer Bilddatei für das Shoplogo im Kopf des shopbildes. Die Datei muss in jedem Sprachdirectory liegen (unterhalb des *shopimag*-Verzeichnis)
- ◇ Name of a picture file used for displaying the logo of the shop in the header of each screen. This file must be copies into each language directory (subdirectories of *shopimag*) !

- start\_Fliess\_hier** Vorgabe für die Fliess-Eigenschaft des Textes um das Bild herum bei Neuanlage einer Produktgruppe. Die hier gemachten Angaben können individuell bei der Neuanlage der Produktgruppe überschrieben werden und dienen deshalb lediglich der Vereinfachung bei der Datenerfassung. Gültig sind:  
*'0' = Text soll nicht um das Bild herumfließen, sondern erst danach beginnen.*  
*'1' = Text soll um das Bild herumfließen.*  
Ein Umfließen ist bei zentrierten Bildern nicht möglich.
- ◇ Default value whether the text should flow around the picture when a new product group is entered. This value can be modified individually when the new product group is entered and it is meant for simplification during data input only. Valid:  
*'0' = Text should not flow around the picture but start below the picture.*  
*'1' = Text should flow around the picture .*  
It is not possible to request that the text should flow around a centered picture.
- start\_Fliess\_prod** Vorgabe für die Fliess-Eigenschaft des Textes um das Bild herum bei Neuanlage eines Produktes. Die hier gemachten Angaben können individuell bei der Neuanlage des Produktes überschrieben werden und dienen deshalb lediglich der Vereinfachung bei der Datenerfassung. Gültig sind:  
*'0' = Text soll nicht um das Bild herumfließen, sondern erst danach beginnen.*  
*'1' = Text soll um das Bild herumfließen.*  
Ein Umfließen ist bei zentrierten Bildern nicht möglich.
- ◇ Default value whether the text should flow around the picture when a new product is entered. This value can be modified individually when the new product is entered and it is meant for simplification during data input only. Valid:  
*'0' = Text should not flow around the picture but start below the picture.*  
*'1' = Text should flow around the picture .*  
It is not possible to request that the text should flow around a centered picture.
- start\_lagertyp** Gibt an, ob ein neu anzulegendes Produkt standardmäßig als *Einzelstück* oder *nachbestellbar* gekennzeichnet werden soll. Das ist manuell ohnehin bei jeder Neuanlage überschreibbar. Angaben hier sollen nur die Arbeit erleichtern. Es gilt:  
*'E' = Einzelstück*  
*'N' = nachbestellbar*  
Über diese Variable wird gesteuert, welchem Meldung den Kunde gezeigt wird, wenn der warenbestand auf Null gefallen ist.
- ◇ Default indication whether a new product is supposed to be an *individual item* or whether there are *further items available* . This can be changed for each new product individually. This entry is meant for simplification during data input only. Valid:  
*'E' = individual item*  
*'N' = further items available*  
This variable is used for determination, which message is sent to the user if the number of items on stock is down to zero.

**start\_lang**

Hier ist das 3-stellige Sprachkürzel anzugeben, das die Sprache kennzeichnet, in der der Shop im allgemeinen starten soll. Wir wissen ja nicht, ob ein Deutscher, ein Engländer oder ein Japaner vor seinem PC sitzt und unseren Shop aufgerufen hat. Die Angabe '**GER**' wird hier z.B. dazu führen, dass der erste Aufruf des Shops immer ein Ergebnis auf Deutsch bringt. Engländer und Japaner können dann schnell auf ihre Landesflagge klicken und sich so eine ihnen verständliche Sprache auswählen.

Wenn Sie von einer anderen Internet-Seite her den Shop ansteuern und schon die Landessprache des Benutzers kennen, können Sie diese als Parameter hinter dem Aufruf des Shops angeben. Der so übermittelte Wert hat Priorität gegenüber dem Wert aus **start\_lang** wieder überschreiben. Beispiel (der Kunde hat sich schon als Japaner zu erkennen gegeben):

..... **url="MainShop.php?lang=JAP"**

- ◇ Here you have to state the 3-letter-abbreviation for the language in which the shop has to start in general. The shop software doesn't know whether an English, a German or a Japanese will be sitting in front of the screen, but the shop has to start in some language. E.g. if you state '**ENG**' then the shop will in general start by using the English language.

If you link to the shop software from a different page of the internet then you may specify another language and overwrite the default value of **start\_lang**. Let's suppose that the user already told you that he is a Japanese and then you want to link him to the shop. The proper command would be:

..... **url="MainShop.php?lang=JAP"**

**start\_PicOrient\_hier**

Vorgabe für die Bildorientierung bei Neuanlage einer Produktgruppe. Die hier gemachten Angaben können individuell bei der Neuanlage der Produktgruppe überschrieben werden und dienen deshalb lediglich der Vereinfachung bei der Datenerfassung. Gültig sind:

**L = Bild linksbündig**

**Z = Bild zentrieren**

**R = Bild rechtsbündig**

- ◇ Default value for the picture orientation when a new product group is entered. This value can be modified individually when the new product group is entered and is meant for simplification during data input only. Valid:

**L = picture orientation left**

**Z = picture will be centered**

**R = picture orientation right**

**start\_PicOrient\_prod**

Vorgabe für die Bildorientierung bei Neuanlage eines Produktes. Die hier gemachten Angaben können individuell bei der Neuanlage des Produktes überschrieben werden und dienen deshalb lediglich der Vereinfachung bei der Datenerfassung. Gültig sind:

**L = Bild linksbündig**

**Z = Bild zentrieren**

**R = Bild rechtsbündig**

- ◇ Default value for the picture orientation when a new product is entered. This value can be modified individually when the new product is entered and is meant for simplification during data input only. Valid:

**L = picture orientation left**

**Z = picture will be centered**

**R = picture orientation right**

**start\_prodlis**

Standard-Vorgabe für die Listdarstellung bei Anlage einer neuen Produktgruppe. Diese Angabe besteht aus maximal 4 Werten, die durch Komma zu trennen sind:

1. Darstellungs-Art:

*T = Nur Texte, keine Bilder*

*P = Nur Bilder, keine Texte*

*B = Bilder und Texte*

*S = Texte und ein Auswahl-symbol*

2. Anzahl der Spalten:

*0 = die Spaltenanzahl bestimmt der Browser*

*1 = 1 Spalte*

*2 = 2 Spalten*

*u.s.w. bis zu*

*9 = 9 Spalten*

3. Symbol-Name:

Name der Bilddatei, die das Auswahl-symbol enthält. Das ist natürlich nur bei Darstellungsart = 'S' sinnvoll. Kann ansonsten auch weggelassen werden.

4. Spalten-Breite in Pixeln:

Breite der Raumes für Bilddatei, die das Auswahl-symbol enthält. Gemeint ist nicht die Breite der Bilddatei in Pixeln, sondern wie viel Raum der Browser dafür vorsehen soll. Es kann sinnvoll sein (weil es einfach besser aussieht) der Symbol-Datei 80 Pixel einzuräumen, obwohl sie nur 20 Pixel breit ist. Eine Angabe hier ist natürlich nur bei Darstellungsart = 'S' sinnvoll. Kann ansonsten auch weggelassen werden.

Sinnvoller weise geben Sie hier mindestes die ersten beiden Werte (Darstellungs-Art und Anzahl der Spalten) vor. Die hier gemachten Angaben können bei Anlage einer neuen produktgruppe nochmals überschrieben werden und dienen daher auch nur der Vereinfachung der Datenerfassung.

- ◇ Default stting for the kind of product-list being used when a new product group is added to the shop. This entry may consist of up to 4 different variables, which have to be separated by comma:

1. Kind of list:

*T = Only text, no pictures*

*P = Only pictures, no text*

*B = Pictures and text*

*S = Text and a selection symbol*

2. Number of columns:

*0 = the number of columns is determined by the browser*

*1 = 1 column*

*2 = 2 columns*

*and so on, up to*

*9 = 9 columns*

3. Symbol name:

Name of a picture file which contains a selection symbol. This makes only sense when kind of list = 'S' was specified. This value may be omitted when a different kind of list was selected.

#### 4. column-width (pixels):

Width reserved to display the selection symbol. This is not the width of the symbol itself, but the amount of horizontal space reserved for that symbol. It may be clever (cause it simply looks better) to reserve 80 pixels for the symbol though the width of the symbol is just 20 pixel. This makes only sense when kind of list = 'S' was specified. This value may be omitted when a different kind of list was selected.

You have to enter at least the first 2 variables (kind of list and number of columns). By any means these values can be modified individually when a new product group is entered and the values stated here are meant for simplification of data input only.

#### **start\_status**

Gibt an, ob ein neu anzulegendes Produkt standardmäßig als aktiv oder inaktiv gekennzeichnet werden. Das ist manuell ohnehin bei jeder Neuanlage überschreibbar. Angaben hier sollen nur die Arbeit erleichtern. Es gilt:

**'0' = inaktiv**

**'1' = aktiv**

Subuser können den Status Ihrer Produkte bei Neuanlage nicht beeinflussen; ihre Produkte sind stets inaktiv, auch unabhängig von den hier gemachten Angaben.

- ◇ Default indication whether new products are supposed to be active or inactive. This can be changed for each new product individually. This entry is meant for simplification during data input only. Valid:

**'0' = inaktiv**

**'1' = aktiv**

By any means the subusers are unable to manipulate the status of their new products. They will always be inactive, even no matter what was stated here.

#### **start\_suchlist**

Bestimmt die Art der Darstellung, wenn als Ergebnis für eine Such-anfrage (Eingabe in die Such-box) eine Produkt-Liste angezeigt wird. Der formale Aufbau dieser Variablen entspricht in vollem Umfang dem Aufbau von **start\_prodlis**.

- ◇ Determines the outfit of the list being displayed when the user has started a search-request (by entering a search value into the search-box) . The structure of this variable is absolutely identical to the variable **start\_prodlis**.

#### **steu\_BSlinks**

Hier wird die Reihenfolge der verschiedenen Boxen auf der linken Seite des Bildschirms angegeben. Jede mögliche Box wird dabei durch einen Buchstaben repräsentiert. Die Reihenfolge der Buchstaben innerhalb der Variablen bestimmt so die Reihenfolge am Bildschirm. Durch Weglassen von Buchstaben können die Boxen auch ganz wegkonfiguriert werden.

**'S'** Suchmöglichkeit (Such-Box)

**'G'** Anzeige der Produktgruppen (Gruppenbox)

**'I'** Anzeige der Icons (Icon Box)

**'A'** Anzeige der Anmelde(box)

Z.B. 'SGIA' bedeutet also, dass die Boxen in folgender Reihenfolge gezeigt werden: Suchbox, Gruppenbox, Iconbox, Anmeldebox.

- ◇ This variable determines the sequence in which the different boxes on the left side of the screen will be presented to the user. There is a letter which represents an individual box. The sequence of letters within this variable hence determines the sequence of the boxes at the screen. If you omit a letter then the box will be omitted at the screen.

'S' Search option (search box)

'G' Produkt groups (group box)

'I' The icons (icon box)

'A' Login option (login box)

E.g. the meaning of 'SGIA' will be that the sequence of boxes is: search box, group box, icon box, login box.

### steu\_kopfstrich

Durch Veränderung dieser Variable können Sie angeben, was der Inhalt des ersten Trennstrichs unterhalb des Seitenkopfes sein soll. Gültig sind:

'T' Der Trennbalken soll einen festen Text enthalten (tatsächlich ist dies der Text aus dem Literal *inetport*).

'I' Der Trennbalken soll die 4 Optionen (Buttons) enthalten, die normalerweise der Icon-Box zugeordnet sind. Diese Buttons werden linksbündig dargestellt. Sie können dann die Icon-Box wegkonfigurieren, wenn Sie nicht wollen, dass die Buttons doppelt am Bildschirm erscheinen.

'L' Der Trennbalken soll die verschiedenen Buttons für die Landessprachen enthalten, die normalerweise rechts im Seitenkopf zu sehen sind. Diese Buttons werden dann rechtsbündig dargestellt. Sie können die rechte Spalte im Seitenkopf abschalten, wenn Sie nicht wollen, dass die Sprachen doppelt am Bildschirm angezeigt werden.

Die Optionen 'I' and 'L' können auch zu 'IL' kombiniert werden.

- ◇ By modifying this variable you can determine what the contents of the first separation bar (text bar) should be. Valid options:

'T' The separation bar will contain a fixed text (in fact the text contained in the literal *inetport*).

'I' The separation bar will contain the options (buttons) of the icon box. These buttons will be aligned to the left. You can switch off the icon box if you don't want those buttons to appear twice on the screen.

'L' The separation bar will contain list of languages wish in general shown within the page header. These buttons will be aligned to the right. You can switch off the right column of the page header if you don't want to appear the language buttons twice on the screen.

Options 'I' and 'L' may be combined to 'IL'.

### Symb\_x\_max

Dieser Wert wird als Vergleichswert bei der Datenerfassung benutzt, um zu prüfen, ob das vom Erfasser angegebene Symbol zu breit ist.

- ◇ This variable will be used during data input. It will be checked whether the symbol specified by the user is too wide.

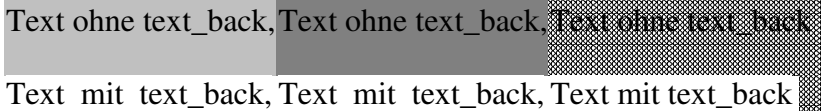
### Symb\_x\_min

Dieser Wert wird als Vergleichswert bei der Datenerfassung benutzt, um zu prüfen, ob das vom Erfasser angegebene Symbol breit genug ist.

- ◇ This variable will be used during data input. It will be checked whether the symbol specified by the user is wide enough.

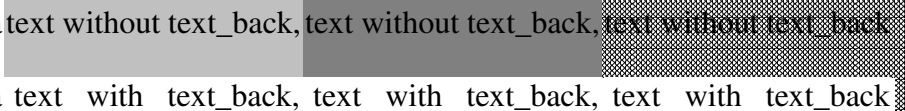
**text\_back**

Fortlaufender Text kann zusätzlich mit einer Hintergrund-Farbe versehen werden. Bei kontrastreichen Hintergründen ist ein Text möglicherweise sonst u.U. nur schwer zu entziffern. Beispiel:



Dies ist ein Text ohne text\_back, Text ohne text\_back, Text ohne text\_back  
Dies ist ein Text mit text\_back, Text mit text\_back, Text mit text\_back

- ◇ A background color can also be assigned to standard text. If the page background is very dark or bares an intense contrast then text might be difficult to read the text. Example:



This is a text without text\_back, text without text\_back, text without text\_back  
This is a text with text\_back, text with text\_back, text with text\_back

**textform**

CSS-Angaben zur Ausrichtung des Textes (sogenanntes Alignment). Generell sind möglich: linksbündiger Text (so wie bei der Schreibmaschine, Blocksatz (Text ist links- und rechtsbündig, wie bei Büchern und Zeitungen) oder rechtsbündiger Text (das sieht irre aus).

- ◇ By this CSS-command you can indicate what kind of text-alignment you want to use for all general texts (e.g. descriptions of your products). Chose either alignment to the left (looks like typewriter output), alignment to both sides (justified) which looks like printed books or newspapers or alignment to the right (which looks really crazy).

**textSprache**

Über die Variable wird gesteuert, ob die zur Auswahl stehenden Sprachen nur mit einer Flagge symbolisiert werden, oder ob noch der Name der Sprache zusätzlich angezeigt werden soll. Gültige Werte:

- 0* Es wird nur die Flagge angezeigt.
- 1* Es wird zusätzlich der Name der Sprache angezeigt.

- ◇ This variable is used to determine whether the available languages will be presented to the user just by a flag or also by the language's name. Valid entries are:

- 0* Just the flag will be displayed.
- 1* The name of the language will be displayed, too.

**typ\_bildtop**

Darstellung der Überschrift für ein Bildobjekt. Oberhalb eines Bild-Objektes kann eine zusätzliche Bild-Überschrift angefordert werden. Folgende Ausrichtungen sind dabei möglich:

- '*CENTER*' Die Überschrift wird zentriert dargestellt.

- 'JUSTIFY'** Die Überschrift wird links- und rechtsbündig dargestellt (sogenannter Blocksatz).
- 'LEFT'** Die Überschrift wird linksbündig dargestellt.
- 'REVERSE'** Bei rechtsbündigen Bildern wird die Überschrift linksbündig dargestellt; bei linksbündigen Bildern wird die Überschrift rechtsbündig dargestellt; bei zentrierten Bildern wird auch die Überschrift zentriert dargestellt.
- 'RIGHT'** Die Überschrift wird rechtsbündig dargestellt.
- 'SYNC'** Bei rechtsbündigen Bildern wird die Überschrift ebenfalls rechtsbündig dargestellt; bei linksbündigen Bildern wird die Überschrift ebenfalls linksbündig dargestellt; bei zentrierten Bildern wird auch die Überschrift zentriert dargestellt.

◇ The position of the headline which can be request to be above a picture item (Bild-item) can be modiefied. Valid entries are:

- 'CENTER'** The headline will be displayed centered.
- 'JUSTIFY'** The headline will be displayed justified, as a block of text, aligned to both sides.
- 'LEFT'** The headline will be aligned to the left.
- 'REVERSE'** The headline will be aligned to the left if the picture of the item is aligned to the right; the headline will be aligned to the right if the picture of the item is aligned to the left; the headline will be centered if the picture of the item is centered.
- 'RIGHT'** The headline will be algned to the right.
- 'SYNC'** The headline will be aligned to the left if the picture of the item is aligned to the left; the headline will be aligned to the right if the picture of the item is aligned to the right; the headline will be centered if the picture of the item is centered.

### **typ\_drehtop**

Darstellung der Überschrift für ein Drehobjekt. Die möglichen Werte entsprechen dabei genau den möglichen Werten der Variablen *typ\_bildtop*.

◇ Position of the headline which can be request to be above of a turning item (Dreh-item) The valid entries are absolutely identical to the valid entries of *typ\_bildtop*.

### **typ\_initiale**

Der erste Buchstabe des Texte kann (analog zum Buchdruck) in einer anderen Schriftart und -größe dargestellt werden. Dies muss zunächst grundsätzlich mit dieser Variablen angefordert werden. Alle Angaben müssen hier durchgängig in Großbuchstaben erfolgen.

(Hinweis: das genaue Aussehen der Initialen wird durch die variablen *font\_hoch* bzw *font\_tief* bestimmt).

- 'OHNE'** bedeutet, dass auf eine besondere Darstellung der Initiale verzichtet wird; d.h. der Text wird durchgängig in einer einheitlichen Schriftart und -größe dargestellt.
- 'HOCH'** bedeutet, die Initial wird gegenüber dem nachfolgenden Text hochgestellt (die Buchstaben scheinen auf einer gleichen Linie zu stehen.
- 'TIEF'** bedeutet, die Initiale wird tiefgestellt, sie verdrängt also u.U. Text in den nachfolgenden Textzeilen.

**Beispiele:**

Text-initiale normal. weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, Ende

**T**ext-initiale hochgestellt. weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, Ende

**T**ext-initiale tiefgestellt. weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, weiterer Text, Ende

- ◇ The first character of a text can be a special initial character (according to what we find in some old books) with a different size and/or by using a different characterset. This variable switches this function on or off. All entries must be made by using uppercase characters only  
(Remark: the appearance of the initial character itself is determined by the variables *font\_hoch* or *font\_tief* respectively).

'OHNE' will tell the software that a special initial character is not requested. The first character will be displayed by using the identical size and characterset as the rest of the text.

'HOCH' this will indicate that the initial character will be standing on the same baseline like the rest of the text but may be higher.

'TIEF' this will indicate that the initial character will not exceed the upper limit of the text but may reach lower into the text..

**Examples:**

Text-initial character normal. additional text, additional text, additional text, additional text, additional text, additional text, additional text, additional text, additional text, end

**T**ext-initial character position high. additional text, additional text, additional text, additional text, additional text, additional text, additional text, additional text, additional text, Ende

**T**ext-initiale character position low. additional text, additional text, additional text, additional text, additional text, additional text, additional text, additional text, additional text, Ende

**Varliste**

Dies ist keine einfache Variable sondern ein Variablen-Array. Die bei Texteingabe als gültig akzeptierten HTML-Variablen müssen hier angegeben werden, andernfalls sie als ungültig zurückgewiesen werden. Eine alphabetische Reihenfolge wird empfohlen.

- ◇ This is not a simple variable but an array of variables. Valid HTML variables which will be tolerated in text input must be entered here or they will be rejected as wrong input. An alphabetic order is recommended.

**waehrung1**

Hier kann die Wahrung des Shops (Wahrungszeichen) eingegeben werden, wobei HTML-Variablen zugelassen sind. ubliche HTML-Variablen sind also z.B:

**&euro;** fur das Zeichen (Euro)  
**&yen;** fur das Zeichen ¥ (Japanische Yen)  
**&pound;** fur das Zeichen £ (Britische Pfund Sterling)  
**&cent;** fur das Zeichen ¢ (Cent)

Achtung: das Semikolon am Ende gehort mit zum Variablen-Namen und darf daher nicht weggelassen werden !

Hinweis: manche alteren Browser unterstutzen noch nicht das Euro-Zeichen, manche unterstutzen es nur fur einige Schriftarten.

- ◊ This variable holds the information of the currency used by the shop (currency symbol). All kind of HTML-Variables are allowed. Most common HTML-variables are:

**&euro;** the symbol (Euro)  
**&yen;** the symbol ¥ (Japanese Yen)  
**&pound;** the symbol £ (British Pound Sterling)  
**&cent;** the symbol ¢ (Cent)

Attention: the semicolon at the end is part of the variable's name and may therefore not be omitted.

Remark: some elder browsers do not support the symbol for the Euro, some support it in selected character sets only.

**waehrung2**

Hier kann die Wahrung des Shops eingegeben werden, wobei HTML-Variablen diesmal nicht zugelassen sind. Der hier eingetragene Wert wird in den automatisch generierten Emails an den Kunden benutzt, also bei der Bestatigung der Bestellung.

Weil in Emails keine HTML-Variablen zugelassen sind, muss hier die Wahrung in Buchstabenform eingegeben werden, wie z.B.

**'Euro'**  
**'Yen'**  
**'Pfund Sterling'**

- ◊ This variable holds the information of the currency used by the shop (currency symbol), but this time HTML-Variables are not allowed. This variable is used when generating of the automated emails with the confirmation of the order. Because HTML-variables are not allowed to be used in emails you must enter the currency by using 'normal' letters', e.g.:

**'Euro'**  
**'Yen'**  
**'Pound Sterling'**

**zeil-abs**

Zusatzlicher Abstand zwischen einzelnen Textabschnitten, z.B. zwischen uberschrift und Text sowie zwischen Text und Preis. Angabe in Pixeln. Dient der Trennung da, wo ein normaler Zeilenwechsel (HTML-Code: '<br>') keine ausreichende Trennung bedeuten wurde, wahrend eine Leerzeile (HTML-Code '<p>' oder '<br><br>') ein zu groe Trennung bedeutet. Letztendlich ein 1,5 zeiliger Textabstand.

Einen solchen "schonen" Zeilenabstand konnen Sie auch innerhalb Ihrer Texte anfordern mit dem Pseudo HTML-Befehl '<ABSATZ>'.

- ◇ Additional space (stated in pixels) used as a separation between header and text or between text and price. This additional space will be used everywhere where a normal linefeed (HTML-code: '<br>') would not be a sufficient separation while an empty line (HTML-code '<p>' or '<br><br>') would be a too intense separation. In fact this is a 1.5 lines separation. You also can request such a "beautiful" text-separation within your product descriptions by using the pseudo HTML-command '<ABSATZ>'.